WEB1 – 6. 기본문법태그

<strong> </strong> - 글씨를 진하게 표현

<u> </u> - 밑줄 긋기

WEB1 – 7. 혁명적인 변화

<h1> ~ <h6> 태그는 HTML 문서에서 제목(heading)을 정의할 때 사용

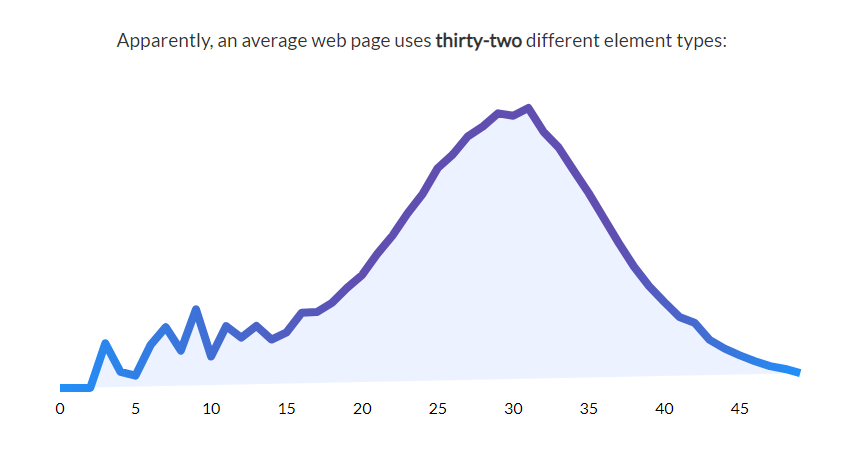
<h1> 요소가 가장 중요한 제목을 정의하고, <h6> 요소가 가장 덜 중요한 제목을 정의

WEB1 – 8. 통계에 기반한 학습

Html 태그 사용률이 나와있는 사이트

* https://www.advancedwebranking.com/html/

웹페이지를 만들 때에 많은 태그를 사용할 것 같지만 실제로 html태그는 몇 가지 사용하지 않는다.(21.10.28일 기준 32개의 태그를 가지고 있는 웹페이지가 가장 많다).



WEB1 – 9. 줄 바꿈 : br vs p

* <p> 태그는 문단을 정의한다. <br> 태그는 줄 바꿈을 정의한다. 의미적으로 한 단락이라면 <p> 태그 사이에 기입해야 한다. 의미적으로는 하나 이지만, 가독성을 위해서 줄 바꿈을 할 경우 <br> 태그를 사용한다.

WEB1 – 10. Html이 중요한 이유

태그의 중요성.

* 검색엔진에서도 제목이 코딩인 사이트를 우선순위로 나타낸다.

(현대사회에서는 검색엔진에 노출되는 것이 가장 중요하다)

WEB1 – 12. 부모자식과 목록

부모태그 = <ul>

자식태그 = <li>

문단과 목차 만드는 법

<li> = 목차를 만들어준다

<ul> = 문단을 만들어준다

(Unordered List)의 약자

<ol> = 문단을 만들어주며 목록들의 앞을 자동으로 카운트 표시해준다(앞에 1,2,3 숫자 새겨진다)

(Ordered List)의 약자

표 작성법

<table>

<tr>

<td>gead</td>

<td>98.1%</td>

</tr>

<tr>

<td>body</td>

<td>97.9%</td>

</tr>

<td>html</td>

<td>97.9%</td>

</tr>

</table>

|  |  |
| --- | --- |
| head | 98.1% |
| body | 97.9% |
| html | 97.9% |

WEB1 – 13. 문서의 구조와 슈퍼스타들

* title

검색엔진은 title을 책 표지처럼 사용한다

그러므로 웹페이지의 제목을 title을 이용하여 만들어준다.

<title> 제목 </title>

<title>WEB1 - html</title>

* meta

utf-8로 열 때 사용(한글로 표현하고자 할 때)

<meta charest="utf-8">

-body

본문을 묶을 때 사용(본문은 body로 묶는 개발자들의 약속. 해야함.)

-head

-본문을 표현하는 제목(?)을 묶을 때 사용(제목은 head로 묶는 개발자들의 약속. 해야함.)

-html

제목과 본문을 전부 포함해야함.

-<!doctype html>

<html>위에, 가장 위에 군림하는 태그. 무조건 해줘야함.

오늘 배운 것들은 무조건 입력해줘야 함!!

WEB1 – 14. HTML 태그의 제왕

<a>

-HyperText이며 anchor(닻)의 첫글자를 딴 태그

(정보의 바다에 정박한다는 시적인 표현)

-링크를 걸 때 사용

<a href="http://thedang.co.kr/yc5/bbs/board.php?bo\_table=notice&wr\_id=329&page=7" target="\_blank" title="html5 speicification">click</a>

Href = 이 링크를 걸겠다

Target = 새탭 열기

Title = 툴팁형성(마우스를 링크에 올려두면 왼쪽하단에 이동할 사이트 주소가 보이게 함)

WEB1 – 15. 웹사이트 완성

배운것들을 응용한 웹사이트 완성.

WEB1 – 16. 원시웹

웹의 기원.

* 스위스의 제네바에 유럽입자물리연구소 내에 강입자가속기가 있음.

1980년부터 팀 버너스리(계약직:프로그래머)라는 사람이 Enquire를 만듦.

1990년 10월에 최초의 웹페이지 편집기를 만듦.

11월에는 최초의 웹브라우저인 월드 와이드 웹을 만듦.

12월에 웹서버라는 프로그램을 만듦. (아래의 주소)

첫 웹. <http://info.cern.ch/>

* 인터넷이 등장한 1960년대 이후로 엘리트만을 위한 시스템이었던 인터넷이

1990년에 웹을 만나며 대중화의 길을 걷게 됨.

WEB1 – 17. 인터넷을 여는 열쇠 : 서버와 클라이언트

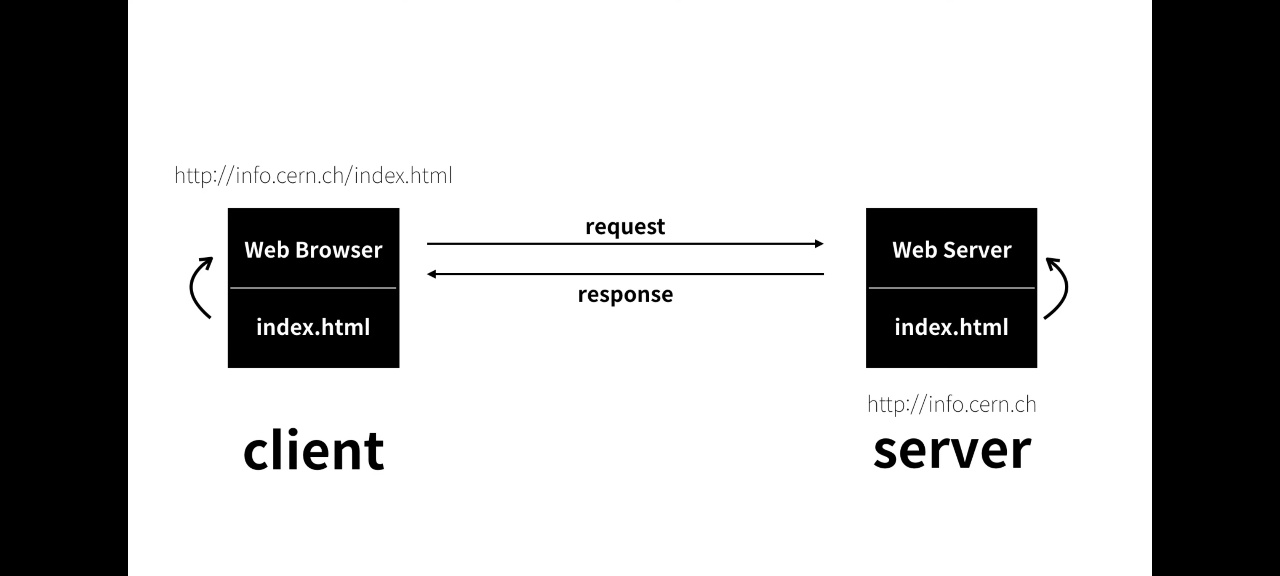
인터넷이 동작하는 기본적인원리.

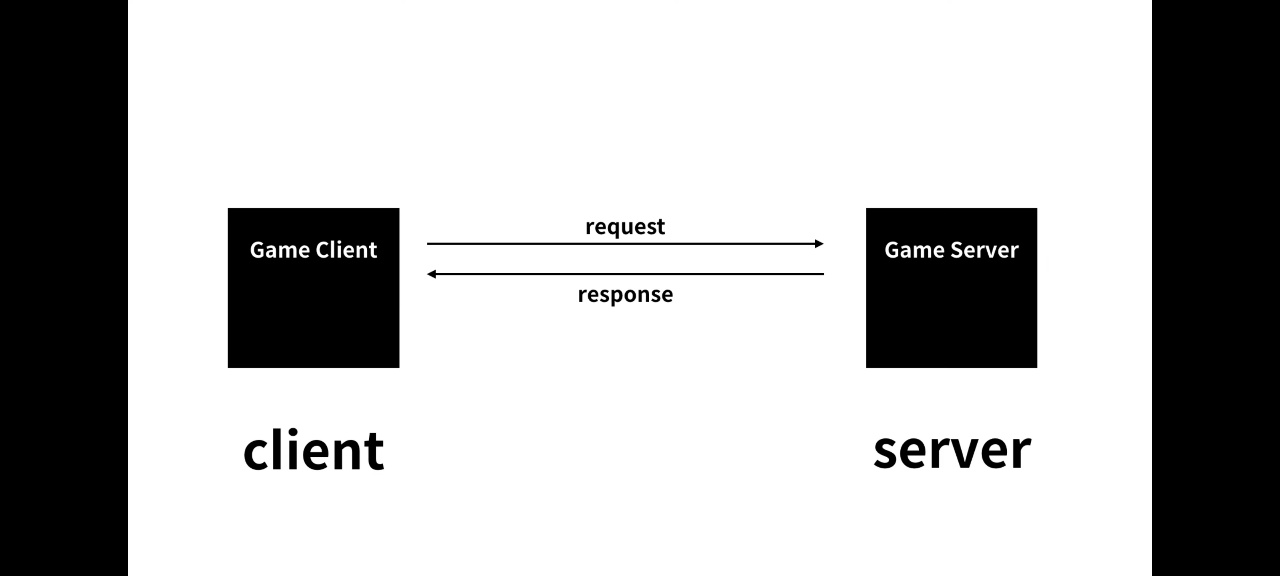
인터넷을 이용하기 위해 최소한으로 필요한 컴퓨터의 대수는 두대가 필요하다.

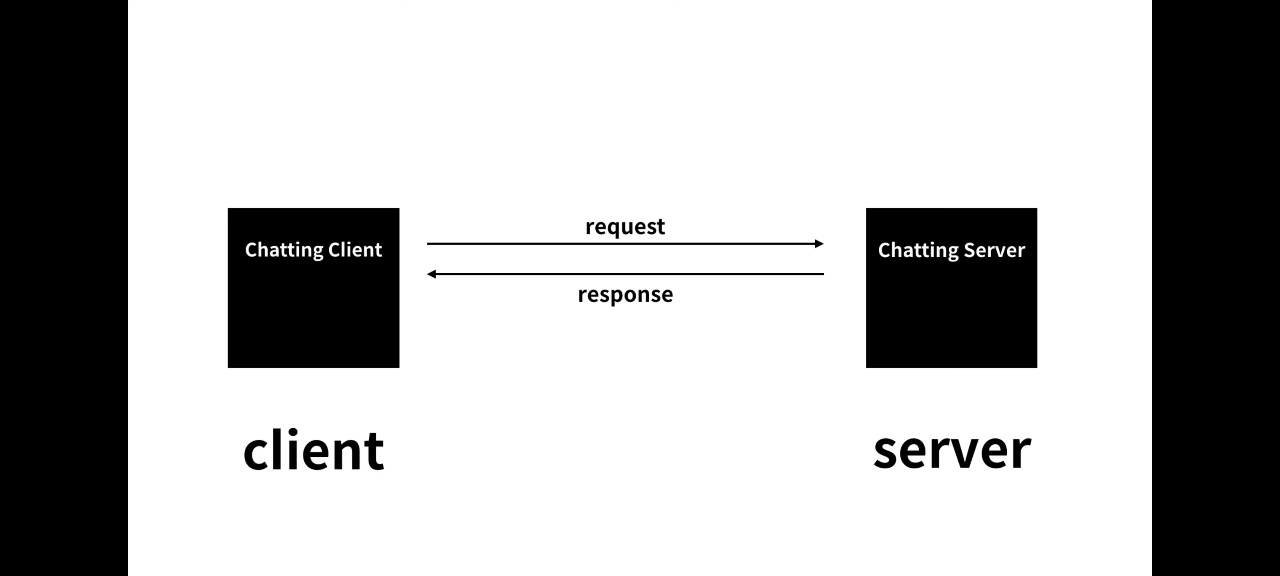
(하나는 Web Browser 또 하나는 Web Server)->인터넷으로 연결 되어있음

<http://info.cern.ch/index.html> <http://info.cern.ch>

Web Browser = Web client







서버를 운영하는 데에는 Web hosting(기업에 맡기는 것)Web server(자신의 컴퓨터에 직접 깔아서 하는 것)

WEB1 – 18. 웹호스팅 : github page

웹 호스팅회사 – 대신 웹서버를 제공해주는 회사

대표적으로 : github

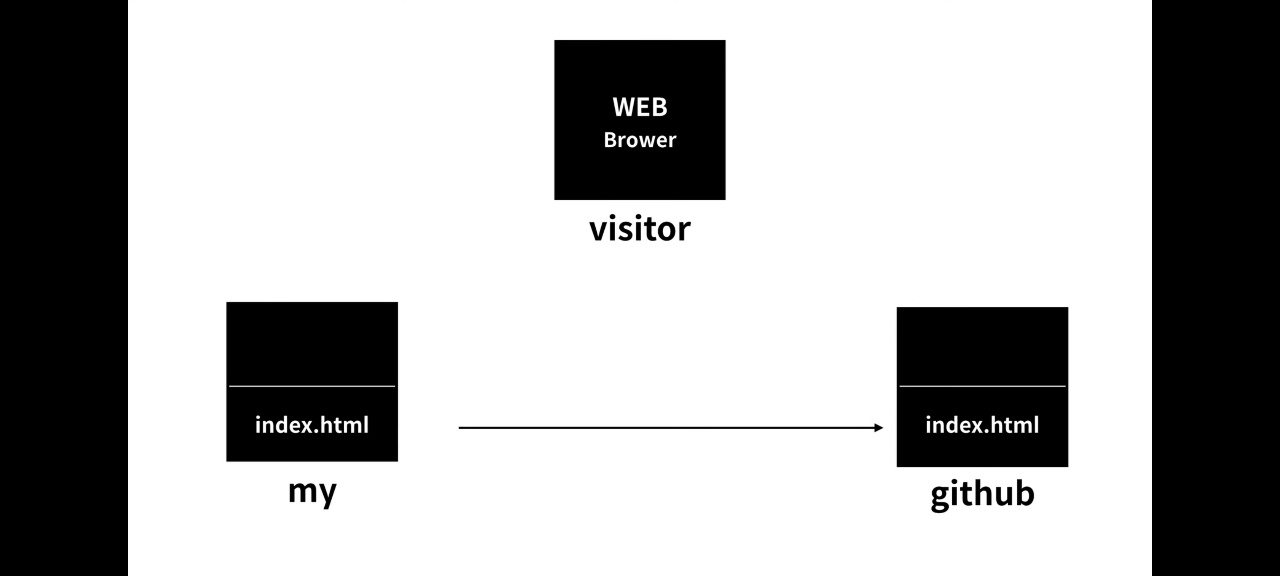
그 외로 : <https://www.bitballoon.com/>

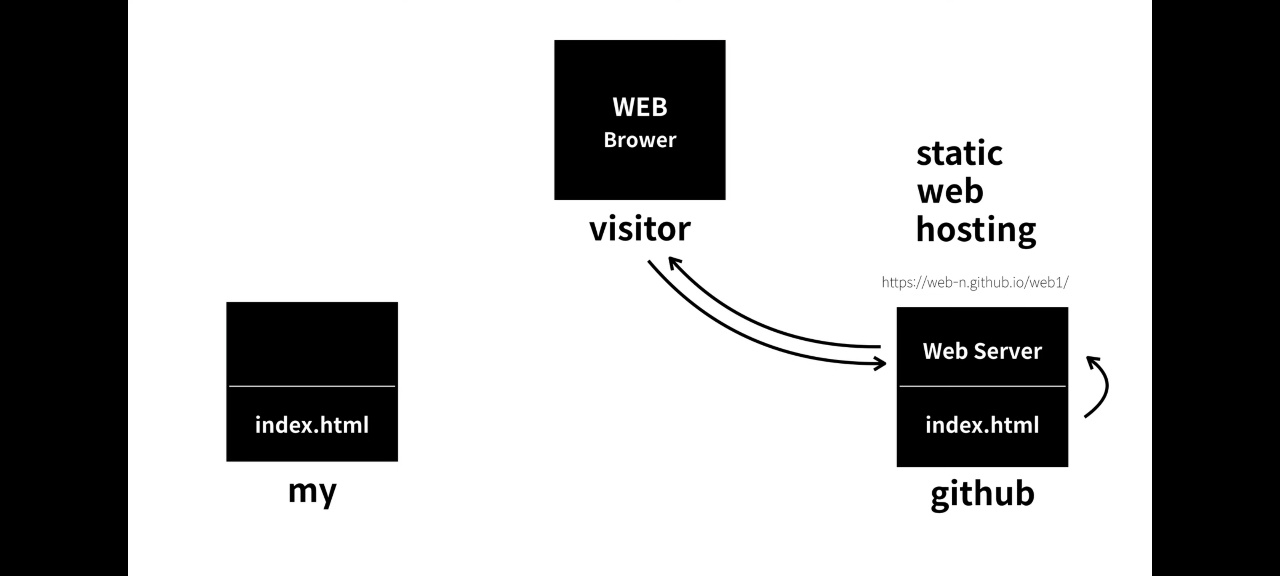
<http://neoocities.org/>

Amazon S3

Google Cloud Storage

Azure Blob





WEB1 – 19. 웹서버 운영하기

웹서버 프로그램 설치하기

제품군에는 Apache, IIs, Nginx 등등

사용할 프로그램은 Apache

WEB1 – 19.1.1 웹서버 설치(윈도우)

Bitnami 설치

WEB1 – 19.1.2 웹서버와 http(윈도우)

127.0.0.1 = 웹 브라우저가 설치 되어있는 컴퓨터를 가르키는 아주 특수한 약속 되어있는 주소.

C:\Bitnami\wampstack-8.0.11-3\apache2\htdocs 이곳에 작업한 파일들올리면 내가 작업한 사이트가 나타남.





WEB1 – 19.1.3. 웹서버와 웹 브라우저의 통신

웹 브라우저를 통해서 웹서버(특정 디스크에index.html파일이 있는 상황)에 접속하여 index.html파일을 전송 받아서 그 것을 화면에 표시하고 싶은 상태이다. 이때 “웹서버의 주소, 여기선 IP Address”가 필요하다(친구에게 전화할 때 전화번호가 필요하듯).

웹서버가 설치되어 있는 컴퓨터의 IP주소를 알아내는 법

* (window10 기준) 바탕화면에서 우측하단에 네트워크 아이콘을 마우스 오른쪽으로 클릭한다. -> 네트워크 및 인터넷 설정 열기 -> 네트워크 속성 보기-> IPv4주소 확인

연결방법

* 웹서버컴퓨터와 접속하고자 하는 컴퓨터가 무선인터넷으로 연결되어 있다면 같은 네트워크 안에 있게 한다(만약 웹서버컴퓨터가 유선 인터넷을 사용 중이라면 무선인터넷을 사용하는 컴퓨터에서 공유기의 이름을 맞춰야 한다). 그 후 ip주소를 입력하여 웹서버에 접속한 후 정상적으로 화면이 표시되는지 확인한다.

WEB1 – 20. 수업을 마치며 1/3

부정적인 생각과 긍정적인 생각 모두 성장에 원동력이 된다면 굳이 부정적인 생각을 할 필요가 없지 않을까!

WEB1 – 21. 수업을 마치며 2/3